РЕГЛАМЕНТ

КОРПОРАТИВНОГО ЧЕМПИОНАТА ПО ФУТБОЛУ

«ЛИГА ЧЕМПИОНОВ БИЗНЕСА»

г. Москва

Статья 1. Цели и задачи соревнований.

Соревнования проводятся в целях:

- популяризации и дальнейшего развития любительского футбола;
- повышения уровня спортивного мастерства участников;
- выявления сильнейших футбольных коллективов и команд;
- организации досуга любителей футбола;
- формирования здорового образа жизни.

Статья 2. Руководство соревнованиями.

2.1. Общую организацию и контроль за проведением соревнований осуществляет Оргкомитет. Турнир проводится в соответствии с «Правилами игры в мини-футбол», а также в соответствии с настоящим Регламентом и его приложениями, являющимися неотъемлемой частью настоящего Регламента.
2.2. Все участники соревнований обязуются выполнять требования данного Регламента и Оргкомитета.
2.3. Если команда и игроки прислали заявку / сыграли хотя бы одну игру - они подтверждают свое согласие с правилами и регламентом турнира.
2.4. **В случае возникновения спорных ситуаций, не отображенных в регламенте, оргкомитет турнира имеет право принимать решения, основываясь на международном и российском опыте проведения спортивных соревнований.**

Статья 3. Судейство соревнований. Правила игры.

3.1. Судейство соревнований осуществляется в соответствии с «Правилами игры в мини-футбол» и с учетом настоящего Регламента.
3.2. Судейство игр осуществляется спортивным персоналом и судьями, рекомендованными и утвержденными Оргкомитетом.
3.3. **Один раз за игру капитан команды может попросить судью матча воспользоваться системой видеопомощи арбитрам (VAR). Во время просмотра видеоповтора находиться у монитора может только судья. Итоговое решение по эпизоду остаётся исключительно за судьёй и является окончательным.**
Систему видеопомощи арбитрам (VAR) можно запросить на просмотр следующих игровых ситуаций:
1. Взятие ворот (засчитать или не засчитать гол);
2. 6-ти метровый удар (назначить или не назначить);
3. Предъявление прямой красной карточки;
4. Ошибочная идентификация игрока (когда судья ошибочно предупреждает или удаляет не того игрока нарушившей команды).
3.4. **Судья матча имеет право воспользоваться помощью системой видеопомощи арбитрам (VAR) в любой момент игры.**
3.5. Продолжительность матча – 50 минут (2 тайма по 25 минут «грязного» времени) с перерывом не более 5 минут. Команда имеет право на один минутный тайм-аут за матч.

3.6. Состав команды: 5 полевых игроков + 1 вратарь.
3.6.1. Минимальное кол-во игроков от команды, при котором разрешается начинать и играть матч: 4 полевых игрока + 1 вратарь.
3.7. В игре допускается неограниченное количество замен.
3.8. Командные фолы учитываются в каждом тайме. Каждый последующий после 5 набранных фолов (6-ой, 7-ой и т.д.), наказывается дабл-пенальти (штрафным ударом без стенки). Дабл-пенальти выполняется с 10-метровой отметки, если нарушение, за которое он был назначен, произошло на расстоянии не ближе, чем 10 метров от ворот команды нарушившей правила. Если расстояние от места нарушения до ворот команды, нарушившей правила, менее 10 метров, то игроку, выполняющему дабл-пенальти, предоставляется право выбора: выполнить дабл-пенальти непосредственно с места нарушения или с 10-метровой отметки.
3.9. В корпоративном чемпионате «Лига Чемпионов Бизнеса» подкаты разрешены.
3.10. В случае удаления игрока команда играет в меньшинстве 2 минуты или до первого пропущенного гола.
3.11. Если вратарь находится перед своими воротами, чтобы защищать их, считается, что любое совершенное нарушение не может считаться ЛЯВЗГ (Лишение гола или явной возможности забить гол), даже если ситуация соответствует другим критериям для ЛЯВЗГ.
Если вратарь совершает нарушение, которое лишает команду соперника явной возможности забить гол или лишает команду соперника гола сыграв в мяч рукой за пределами штрафной площади, когда его ворота не защищены или защищены только игроком обороняющейся команды, находящимся за вратарём, вратарь считается виновным в нарушении с ЛЯВЗГ.
Если количество игроков атакующей команды больше, чем количество игроков обороняющейся команды (за исключением вратаря) защищающих ворота, то это считается ситуацией ЛЯВЗГ.

Статья 4. Общие условия проведения соревнований.

4.1. Система проведения турнира.
4.1.1. Чемпионаты во всех дивизионах проводятся по круговой системе «каждый с каждым» в два круга (10 игр).
4.1.2. Места проведения чемпионата:
- манеж футбольной академии «Спартак» им. Ф.Ф. Черенкова.
Адрес: Малый Олений переулок, д. 23, станция метро Сокольники.
- манеж стадиона «РЖД Арена».
Адрес: ул. Большая Черкизовская, д. 125, станция метро Черкизовская, станция МЦК Локомотив.
4.1.3. Параметры игровой площадки могут варьироваться в диапазоне:
- Ширина: 20 – 22 метров;
- Длина: 44 – 46 метров;
- Штрафная площадь: 6 метров.
- Размер мяча «5».

4.2. Участники соревнований.

4.2.1. Участниками соревнований могут быть только корпоративные команды, состоящие из сотрудников данной компании, а также легионеров (не сотрудники компании).

4.2.2. Участвовать в соревнованиях могут игроки старше 18 лет, остальные будут являться неправильно оформленными игроками.

4.2.3. Любой игрок, заявленный для участия в чемпионате, независимо от того, считается он легионером или сотрудником компании, в течение одного сезона может выходить на площадку в составе только одной команды. В случае, если этот игрок был заявлен за команду, но не провел за нее ни одного матча, то в период дозаявок он может перейти в другую команду.

4.2.4. Статус участника «сотрудник»/«легионер» внутри одной команды определяется для каждого игрока индивидуально перед началом сезона, фиксируется в заявочном листе и отображается на официальном сайте чемпионата, после чего остается неизменным в течение всего турнира.

4.2.5. **К участию в чемпионате не допускаются игроки (легионеры и сотрудники компании), которые принимали участие (были заявлены) в профессиональных футбольных и мини-футбольных лигах РФ или любой другой страны. Запрет на участие распространяется сроком на 3 года после завершения игроком выступления за профессиональные футбольные и мини-футбольные клубы.**

4.3. Участие легионеров.

4.3.1. В общекомандную заявку, а также в заявку на игру может быть внесено не более 3-х легионеров.

4.3.2. Легионером считается игрок, не являющийся действующим сотрудником компании.

4.3.3. Если игрок заявлен за команду в качестве легионера, то в течение одного сезона он не может поменять свой статус и считаться работником компании даже в случае приема на работу. Текущий сезон он обязан доиграть в статусе легионера и, начиная со следующего сезона, может быть заявлен как сотрудник компании.

4.3.4. Оргкомитет чемпионата имеет право отказать в участии в чемпионате любому игроку, независимо от того считается он легионером или сотрудником компании, если тот не соответствует уровню дивизиона, в который заявлена команда.

4.4. Экипировка.

4.4.1. Игровая форма команды должна быть выдержана в единой цветовой гамме. В случае, когда игроки одной команды экипированы в футболки разных цветов, игрокам предоставляются игровые накидки единого цвета (манишки).

4.4.2. Цвет игровой формы вратаря должен быть отличным от цвета формы полевых игроков.

4.4.3. В случае, когда у обеих команд-соперниц игровая форма одинакового цвета, то в накидках (манишках) отличных по цвету от игровой формы соперника играет команда гостей по расписанию.

4.4.4. К участию в соревнованиях допускаются игроки в спортивной обуви (кеды, бутсы, футбольные шиповки).

4.4.5. К участию в матче не допускаются игроки в неспортивной обуви (ботинки, туфли, сапоги, мокасины и т.п.), в бутсах с железными шипами, а также футболисты без обуви.
4.4.6. Участники матча, имеющие на себе предметы, способные причинить повреждения как владельцу, так и другим игрокам (часы, ювелирные изделия всех видов и т.п.), обязаны снять их перед игрой, иначе не будут допущены к игре.
4.5. ***Каждый участник соревнований обязуется сделать персональное фото для карточки игрока в течение первых трех своих игр. В противном случае, игрок не допускается на свою четвёртую игру.*** Фотосъемка производится фотографом Оргкомитета на фоне пресс-волла чемпионата.
4.6. Календарь «Лиги Чемпионов Бизнеса» составляется и утверждается Оргкомитетом. Перенос матча возможен ТОЛЬКО в случае форс-мажорных обстоятельств. Решение о возможности переноса матча принимает Оргкомитет.
4.7. По итогам чемпионата команды, занявшие первые места в каждом дивизионе, в следующем сезоне переходят в дивизион уровнем сильнее. Оргкомитет оставляет за собой право принять решение по каждой команде исходя из внутренних правил и принципов формирования дивизионов.

Статья 5. Порядок дозаявок и отзаявок.

5.1. В Чемпионате «Лига Чемпионов Бизнеса» предусмотрено два дозаявочных периода:

- Первый дозаявочный период: между первым и вторым туром, за 24 часа до начала матча второго тура. Разрешается дозаявить не более двух игроков, соблюдая численный состав команды (см. пункт 6.1.1. Регламента);
- Второй дозаявочный период: между пятым и шестым туром, за 24 часа до начала матча шестого тура. Разрешается дозаявить не более пяти игроков, соблюдая численный состав команды (см. пункт 6.1.1. Регламента);

5.2. При дозаявке игрока необходимо предоставить полную информацию в письменном виде согласно пункту 6.1.2. Регламента.
5.3. Отзаявка игроков осуществляется на протяжении всего чемпионата в любой рабочий день. Отзаявки не ограничены. Для отзаявки достаточно фамилии, имени футболиста и названия команды, из которой отзаявляется игрок.

Статья 6. Документация соревнований и порядок ее оформления.

6.1. Заявочный лист.
Команды, допущенные к участию в соревнованиях, подают в Оргкомитет заполненный заявочный лист по установленной форме.
6.1.1. В заявочный лист на участие в Чемпионате может быть включено не более 25 участников на весь сезон. В техническую заявку на игру – не более

16 человек. ***Игрок, вписанный в протокол игры от руки, не допускается до текущего матча, за исключением внесения этого игрока представителем Оргкомитета перед игрой.***

6.1.2. В заявочном листе, представленном в Оргкомитет для получения разрешения на право участия в соревнованиях, должны быть указаны:

- Фамилия, имя, отчество игрока;
- Число, месяц и год рождения;
- Должность сотрудника компании / легионер;
- Фамилия, имя, отчество капитана команды, телефоны (служебный, мобильный), адрес электронной почты;
- Краткая информация о команде.

Заявочный лист должен быть подписан капитаном команды и заверен печатью компании, к которой относится данный коллектив (команда).

Присланный бланк заявки дает Согласие на обработку персональных данных. Перечень действий с персональными данными, на совершение которых даётся согласие: любое действие (операция) или совокупность действий (операций), совершаемых с использованием средств автоматизации или без использования таких средств с персональными данными, включая сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, передачу (распространение, предоставление, доступ), обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение персональных данных.

Настоящее согласие является бессрочным. Порядок отзыва настоящего согласия - по личному заявлению субъекта персональных данных.

6.2. Заполнение технической заявки на матч и протокола матча.

6.2.1. Перед каждым матчем капитан (представитель) команды обязан заполнить техническую заявку на матч, указав номера игроков, принимающих участие в матче. Игрок, опоздавший на матч, не имеет право участвовать в игре, пока капитан (представитель) команды не внесет его в техническую заявку на матч. В случае нарушения данного пункта, неправильно оформленный игрок дисквалифицируется на следующую игру.

6.2.2. После игры капитан (представитель) команды должен проставить в протоколе матча оценку судейства по 5-балльной шкале, проверить правильность заполнения (авторов голов, передач, получивших предупреждение или дисквалификацию игроков и счет матча), подписать документ. Подпись в протоколе подтверждает правильность его заполнения и дальнейшие правки по статистике невозможны.

6.3. Все участники чемпионата обязаны иметь справку-допуск к соревнованиям, указывающую, что человек не имеет противопоказаний по состоянию здоровья для участия в спортивных мероприятиях.

6.4. Все игроки команды, включая игроков, которые будут дозаявлены в периоды дозаявок, обязаны поставить подпись в документе об отсутствии медицинских противопоказаний для участия в чемпионате. Тем самым они подтверждают отсутствие претензий к организаторам в случае получения травм и несчастных случаев.

6.5. **Оргкомитет имеет право запросить документы, подтверждающие принадлежность сотрудника к компании.**

Статья 7. Ответственность команд и дисциплинарные санкции.

7.1. Игроки и руководители команд, принимающие участие в чемпионате, обязуются выполнять все требования настоящего Регламента, проявляя при этом высокую дисциплину, организацию, уважение к соперникам, зрителям и обслуживающему персоналу. Руководители команд не имеют права вмешиваться в действия судей по ходу матча. Команды несут ответственность за порядок и безопасность на площадке до, во время и после игры – пока они находятся на территории спортсооружения.

7.2. Сроки дисквалификации за различные проступки:

а) За каждые три желтые карточки – автоматическая дисквалификация на 1 игру. Желтые и красные карточки, полученные в регулярном чемпионате, «не сгорают» перед играми на кубки.

б) При удалении за «фол последней надежды» – на 1 игру;

в) За второе предупреждение в одной игре – автоматическая дисквалификация на 1 игру;

г) За грубую игру – на 2 игры;

д) За грубую игру с умышленным нанесением травмы (факт травмы должен быть отражен в протоколе матча и заверен подписью судьи) – на 3 игры;

е) За умышленный удар (короткое и сильное движение различными частями тела, направленное на причинение вреда другому лицу) соперника (в том числе отмашку) во время и после остановки игры – на 2 игры;

ж) За плевок в официальное лицо, судью – на 5 игр;

з) За физическое воздействие, попытку физического воздействия (в том числе толчок или плевок) в адрес официальных лиц матча – не менее 6 игр. В случае повторения данного проступка, лицу, совершившему его, будет навсегда запрещено участвовать в соревнованиях компании «Лига Чемпионов Бизнеса».

и) За драку (в том числе зачинщику – лицу, подстрекавшему начать драку или начавшему ее) – не менее 4 игр;

к) За нецензурные и оскорбительные жесты и выражения в адрес партнера, соперника, судейской бригады, спортперсонала, организаторов, зрителей до, во время или после матча – не менее 2 игр;

л) Оргкомитет оставляет за собой право вынести условное наказание (дисквалификацию).

м) Любые дисквалификации, полученные игроками по итогам всего сезона «Лиги Чемпионов Бизнеса», переносятся на следующий сезон.

В особо серьезных случаях дисциплинарных нарушений со стороны игроков, тренеров и официальных лиц до, во время и после игры решение о наказании принимает Оргкомитет соревнований.

7.3. Дисциплинарные санкции.

7.3.1. Команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:5 за участие в игре:

- Незаявленного или неправильно оформленного игрока (в том числе игрок, внесенный в заявку на игру от руки, игрок младше 18 лет);

- Участника, игравшего под чужой фамилией;
- Профессионального игрока (пункт 4.2.5. данного регламента);
- Дисквалифицированного игрока.

За повторный установленный подобный факт, команде засчитывается техническое поражение 0:5 и дополнительно снимается 3 очка.

В матче, в котором было зафиксировано техническое поражение, аннулируются голы и голевые передачи, но остаются в силе дисциплинарные наказания (желтые и красные карточки).

7.3.2. В случае участия в составах обеих команд-участниц матча игрока вышеперечисленных пунктов, этим командам засчитывается техническое поражение со счетом 0:5.

7.3.3. За неявку на матч команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:5, а команде-сопернице – техническая победа со счетом 5:0. Неявкой считается присутствие на поле к началу матча менее 5 игроков в составе команды. Факт неявки устанавливается судьей и фиксируется в протоколе по истечении 10 минут от календарного времени начала матча.

7.3.4. Понятие «ожидания вратаря» отсутствует: если на поле присутствует 6 и более игроков команды, то команда должна начинать матч без 10 минут ожидания.

7.3.5. За неявку двух команд на матч, командам засчитывается обоюдное техническое поражение со счетом 0:5.

7.3.6. Если по решению судьи игра была прекращена из-за недисциплинированного поведения игроков или официальных лиц одной из команд, а также в случае самовольного ухода команды с поля, то этой команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:5, а команде-сопернице – техническая победа со счетом 5:0. В случае большей разницы мячей или равной пяти результат остается в силе. Если игра была не закончена по вине обеих команд, то обеим командам засчитывается техническое поражение со счетом 0:5.

7.3.7. Если в результате удалений в одной из команд остается менее четырех игроков, матч должен быть прекращен и команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:5, а команде-сопернице – техническая победа со счетом 5:0. В случае большей разницы мячей или равной пяти результат остается в силе. Если после удаления в составе обеих команд, остается недостаточное для продолжения матча количество игроков, то обеим командам засчитывается техническое поражение со счетом 0:5.

Статья 8. Протесты.

8.1. Протест подается на факты (действия или бездействия), связанные с несоблюдением «Правил игры в мини-футбол» и (или) нарушающие пункты действующего Регламента. В содержании протеста должны быть указаны причины, послужившие основанием к заявлению претензии, а также подробно изложены обстоятельства, связанные с нарушением Регламента.

8.2. Не принимаются к рассмотрению:
- Несвоевременно поданные протесты;
- Протесты на качество судейства.

8.3. Протест должен быть представлен в Оргкомитет не позднее 48 часов после игры (не считая выходных и праздничных дней).
8.4. При возникновении ситуаций, разрешение которых невозможно на основании положений настоящего Регламента, решения по ним принимает Оргкомитет.
8.5. Решения по протестам выносятся Оргкомитетом соревнований. Решения Оргкомитета являются окончательными.

Статья 9. Определение победителей соревнований.

9.1. Места команд в дивизионах определяются по сумме очков, набранных во всех матчах регулярного чемпионата. За победу в матче команде начисляется 3 очка, за ничью – 1 очко, за поражение – 0 очков.
9.2. В случае равенства очков у двух и более команд места определяются последовательно по следующим показателям:

- По результатам игр между собой (количество очков, разница мячей, количество забитых мячей);
- По наибольшему количеству побед во всех матчах чемпионата;
- По наилучшей разнице мячей с учетом всех матчей чемпионата;
- По наибольшему количеству забитых мячей во всех матчах чемпионата;
- В случае равенства всех показателей назначается серия пенальти, по три удара с каждой стороны.

9.3. На стадии кубка, в случае ничейного исхода матча, назначается серия пенальти по 3 удара с каждой стороны. Первые три удара исполняют разные футболисты, последующие удары может пробивать любой из этих трёх игроков.
9.4. Если команда, добровольно выбывшая или исключенная из чемпионата, сыграла менее 50% матчей, то все результаты проведенных игр с участием этой команды аннулируются. Если команда, добровольно выбывшая или исключенная из чемпионата, сыграла 50% и более матчей, то этой команде в оставшихся встречах засчитываются технические поражения со счетом 0:5, а командам-соперницам засчитываются технические победы со счетом 5:0.

Статья 10. Награждение победителей соревнований.

10.1. Команды, занявшие 1-ое, 2-ое и 3-е места в своих дивизионах регулярного чемпионата, награждаются кубками и медалями.
10.2. Лучшие игроки дивизионов в индивидуальных номинациях («Лучший вратарь», «Лучший защитник», «Лучший бомбардир», «Лучший ассистент», «Самый ценный игрок») награждаются памятными призами.
10.3. Все команды награждаются дипломами и вымпелами.

Официальный сайт чемпионата «Лига Чемпионов Бизнеса» по футболу:
http://football.businesschampions.ru/

Оргкомитет.